

Cryptographie

Chiffrement à clé secrète

Gabriel Chênevert

7 novembre 2025

Chiffrement de flux

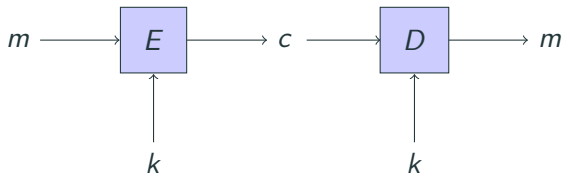
Chiffrement par bloc

Modes opératoires

Rappel : Chiffrement symétrique

Un *chiffre symétrique* est composé d'une paire de fonctions

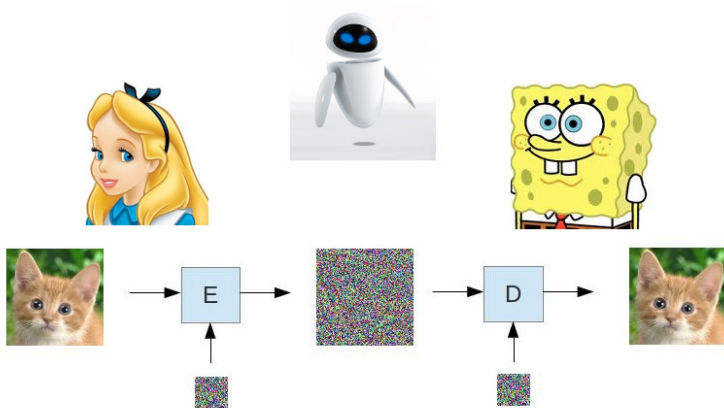
$$E : \mathcal{K} \times \mathcal{M} \longrightarrow \mathcal{C} \quad \text{et} \quad D : \mathcal{K} \times \mathcal{C} \longrightarrow \mathcal{M}$$



où

- \mathcal{M} : ensemble des messages en clair ;
- \mathcal{C} : ensemble des messages chiffrés ;
- \mathcal{K} : ensemble des clés possibles.

Rappel : chiffrement symétrique



Propriétés requises

- *Déchiffrement correct* : pour tout $k \in \mathcal{K}$ et $m \in \mathcal{M}$,

$$D(k, E(k, m)) = m.$$

- *Confidentialité* : la connaissance du message chiffré c (sans celle de k) ne doit pas permettre de retrouver en pratique (ni même aider à retrouver) m

Rappel : Chiffre de Vernam

Cas particulier du chiffrement symétrique où :

- $\mathcal{M} = \mathcal{C} = \mathcal{K} = \{0, 1\}^n$
- $E(k, m) = m \oplus k$
- $D(k, c) = c \oplus k$

\implies confidentialité parfaite puisqu'étant donné c , m pourrait être n'importe quoi

(n'importe quel message m , chiffré avec la clé $k = m \oplus c$, pourrait être à l'origine de c)

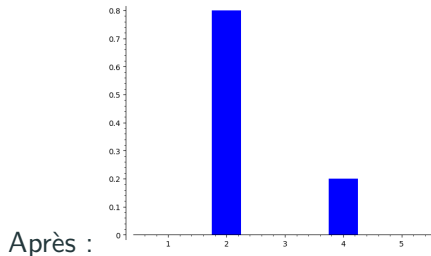
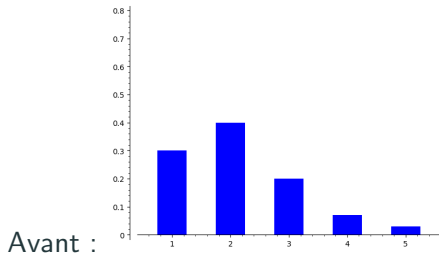
Exemple (confidentialité imparfaite)

Bob : Combien de hot-dogs désires-tu ?

Alice chiffre $m \in \{1, 2, 3, 4, 5\}$ en lui ajoutant un grand entier pair $2k$.

Ève intercepte le message chiffré $c = 8765239874287635299876874$

Son estimation des possibilités pour m change : elle a obtenu de l'*information*.



Chiffrement de flux binaire

Un chiffrement par masque

- $E(k, m) = m \oplus \text{pad}(k)$
- $D(k, c) = c \oplus \text{pad}(k)$

avec $\mathcal{M} = \mathcal{C} = \{0, 1\}^n$ (arbitrairement grand), $\mathcal{K} = \{0, 1\}^\ell$ (petit)

et une fonction de génération de masque

$$\text{pad} : \{0, 1\}^\ell \longrightarrow \{0, 1\}^n,$$

un *générateur de nombres pseudo-aléatoires sécurisé* (CSPRNG)

Générateur de nombres pseudo-aléatoires

Entrée [1]: `import random`

`# uses *insecure* but efficient Mersenne Twister PRNG`

`random.seed(12345)`

`for i in range(16):`

`print(hex(random.randint(0,2**128))[2:])`

```
6facaa5090e5e945452ec40a3193ca54
6ed4e94bdfc9e3b11fcff4545f811cb9
bc428d42fa88269287f26aee175f0cd2
25ece8452aa4857e8101e89a95c5fb98
d64a3ce030a1f6d513ed748bb80e3b0d
56eaa3017576714a06057c82527122dc
94820a06c555663f29ef41d0deea959e
6a1eccdaa70ce1b51978cec0495cfa4f
df8960ad1eab5cd83b788b660a4de3e4
96af0dea41fad2962f927291ab721ab0
213f191ff56ae7eaea80db0684ab5616
f70ae8c026784184026530cdd50b612b
282fe557578b24268a04f74f5987baf1
9f3180427b1427081f1af1fac2e1dac4
265015788e7ae9af1e8fcb74b2d4f32a
f79fcaa0e47b342b2a3a46677eb14f84
```

Sécurité d'un générateur de nombres pseudo-aléatoires

On veut que la génération du masque soit *imprévisible* pour éviter que la connaissance de bits passés du masque ne permette d'en connaître des bits futurs.

- *Tous* les générateurs de nombres pseudo-aléatoires sont périodiques à partir d'un certain point

(fonction à état déterministe avec un nombre fini d'états internes)

⇒ on veut que cette période soit longue

- La plupart des PRNG usuels sont facilement prévisibles !

Exemple : Fiasco des mots de passes prévisibles de Kaspersky (2021)

Générateur congruentiel linéaire (LCG)

Définition

À partir d'une *graine* x_0 , génère une suite pseudo-aléatoire $(x_n)_{n=1}^{\infty}$ avec

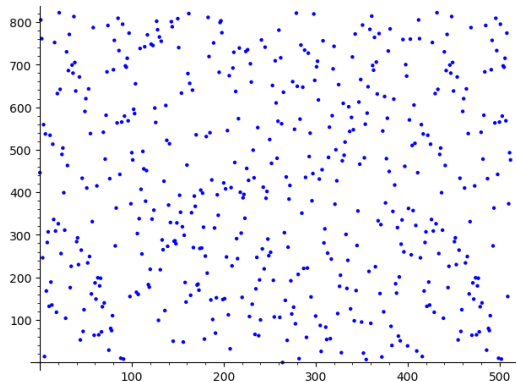
$$x_{n+1} = (ax_n + b) \% p$$

où a , b sont des constantes (entières) et p un nombre premier.

i.e. suite d'entiers mod p obtenue par itération de la fonction affine

$$f(x) \equiv_p ax + b.$$

Exemple : $p = 823$, $a = 816$, $b = 635$, $x_0 = 446$



Cryptanalyse d'un LCG

Problème : un LCG ne fait rien pour masquer ses paramètres internes

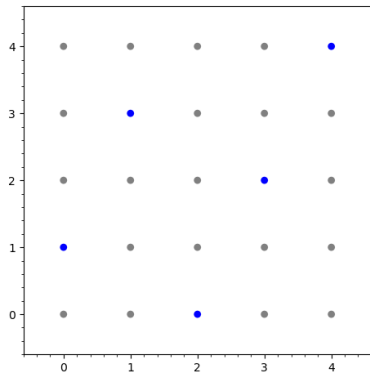
La connaissance de trois termes de sortie successifs permet de retrouver a et b !

Indice : tous les points (x_n, x_{n+1}) sont sur une même droite $y \equiv_p ax + b \dots$

Exemple

Déterminer a et b pour le LCG mod 5 qui donne $x_1 = 1, x_2 = 3, x_3 = 2$.

Le LCG $y \equiv 2x + 1$ 5



À partir de la graine (secrète ?) $x_0 = 0$, on obtient

$$x_1 = 1$$

$$x_2 = 3$$

$$x_3 = 2$$

$$x_4 = 0$$

$$x_5 = 1$$

$$x_6 = 3$$

\vdots

En pratique

On peut effectuer des constructions semblables avec des polynômes, des matrices, ...

(par exemple le célèbre *Mersenne Twister*, 1997)

mais l'état et les paramètres internes sont facilement récupérables en résolvant des équations linéaires

⇒ on compose des PRNG algébriques de façon non-linéaire pour « casser » les équations

Recommandations actuelles

Le projet eSTREAM (ECRYPT 2008) propose

- HC-128, Rabbit, Salsa/Chacha20, SOSEMANUK (orientation logicielle)
- Grain, MICKEY, Trivium (orientation matérielle)

(qui forcent tous le PRNG à utiliser une valeur à usage unique (*nonce*) comme graine)

Attention : inutile d'utiliser un générateur imprévisible avec une clé prévisible !

⇒ importance que la clé k soit obtenue à partir d'un *vrai* aléa

Exemple : Le mur d'entropie chez Cloudflare



Malléabilité

Chiffrement par masque :

$$E(k, x) = D(k, x) = x \oplus \text{pad}(k)$$

Avantage : simplicité

Inconvenient : simplicité !

Notamment : si $c = E(k, m)$,

$$E(k, m \oplus y) = E(k, m) \oplus y$$

$$D(k, c \oplus y) = D(k, c) \oplus y$$

Différents modèles d'attaque



Ève (attaquante passive) : voit passer un message chiffré, n'apprend rien ✓



Oscar (attaquant actif) : peut manipuler le chiffré et avoir un objectif différent !

Chiffrement de flux

Chiffrement par bloc

Modes opératoires

Changement de point de vue

Considérons (E, D) un chiffre symétrique avec $\mathcal{M} = \mathcal{C} = \{0, 1\}^n$

Pour $k \in \mathcal{K}$,

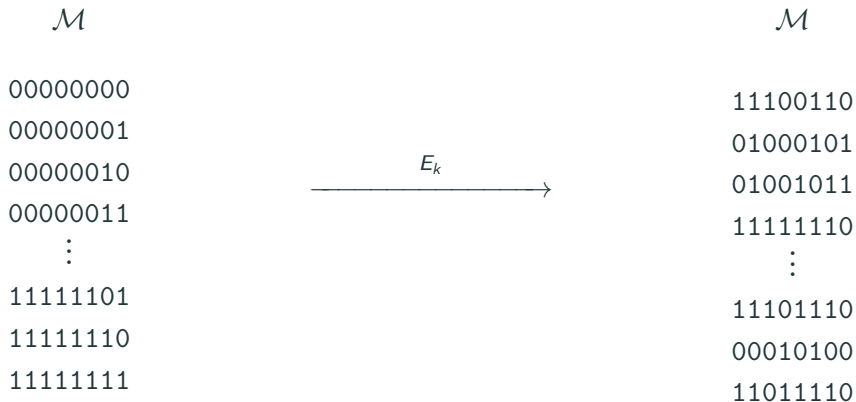
$$E_k := E(k, \cdot) : \mathcal{M} \longrightarrow \mathcal{M}$$

admet $D_k := D(k, \cdot)$ comme inverse

donc E_k est une **permutation** de \mathcal{M} (bijection de \mathcal{M} vers \mathcal{M})

E_k en tant que permutation

par exemple avec $|\mathcal{M}| = 2^8$:



On pense à E_k comme une *permutation pseudo-aléatoire* de \mathcal{M} .

In pratique : indistinguable d'une fonction aléatoire $\mathcal{M} \rightarrow \mathcal{M}$.

Cela permettra de :

- réutiliser les clés (avec quelques précautions)
- découper un message en petits blocs qui seront tous chiffrés avec la même clé

Construction

Paradigme de Shannon : *confusion* et *diffusion*

Essentiellement, toutes les constructions modernes utilisent une conception itérative dans laquelle le message est chiffré plusieurs fois par une *fonction de tour* apportant à chaque étape un peu de confusion et de diffusion

$$\begin{cases} x_0 = m, \\ x_{i+1} = R(k_{i+1}, x_i), & 0 \leq i < r \\ E(k, m) = x_r \end{cases}$$

précédé d'un processus de préparation de clés $k \mapsto (k_1, \dots, k_r)$.

Exemples célèbres

blocs de taille n , clés de taille ℓ , r tours

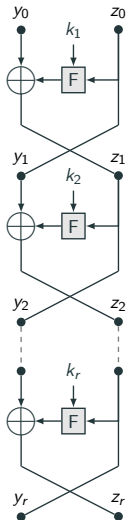
- **Lucifer** (IBM, 1971) $n = \ell = 128$, $r = 16$
- **Data Encryption Standard** (NIST, 1977) $n = 64$, $\ell = 56$, $r = 16$

Attaque par force brute en 1997 !

- **Rijndael** (KU Leuven, 1998) aka **Advanced Encryption Standard** (NIST, 2001)
 $n = 128$, $\ell \in \{128, 192, 256\}$, $r \in \{10, 12, 14\}$.

Mais aussi : RC5/RC6, IDEA, Serpent, Blowfish/Twofish, ...

Schéma de conception commun à Lucifer/DES/AES



Réseau de Feistel à r tours :

On décompose chaque $x_i = y_i \parallel z_i$ en parties gauche et droite

Fonction de tour :

$$\begin{cases} y_{i+1} = z_i \\ z_{i+1} = y_i \oplus F(k_{i+1}, z_i) \end{cases}$$

Facile à implémenter matériellement
(et à inverser pour réaliser un déchiffreur !)

Recommendation

En pratique : **utiliser AES** ou un autre finaliste NIST / alternative internationale

VeraCrypt - Algorithms Benchmark

Benchmark: Encryption Algorithm

Buffer Size: 5,0 MiB

Algorithm	Encryption	Decryption	Mean
AES	5,6 GiB/s	6,9 GiB/s	6,3 GiB/s
Camellia	1,6 GiB/s	1,6 GiB/s	1,6 GiB/s
Twofish	1,1 GiB/s	1,1 GiB/s	1,1 GiB/s
AES(Twofish)	1,0 GiB/s	1,1 GiB/s	1,0 GiB/s
Serpent	1,0 GiB/s	1,0 GiB/s	1,0 GiB/s
Serpent(AES)	990 MiB/s	1,0 GiB/s	995 MiB/s
Kuznyechik	931 MiB/s	809 MiB/s	870 MiB/s
Kuznyechik(AES)	865 MiB/s	742 MiB/s	803 MiB/s
Camellia(Serpent)	686 MiB/s	700 MiB/s	693 MiB/s
Camellia(Kuznyechik)	625 MiB/s	560 MiB/s	592 MiB/s
Twofish(Serpent)	571 MiB/s	588 MiB/s	579 MiB/s
Serpent(Twofish(AES))	539 MiB/s	555 MiB/s	547 MiB/s
AES(Twofish(Serpent))	539 MiB/s	550 MiB/s	544 MiB/s
Kuznyechik(Twofish)	539 MiB/s	485 MiB/s	512 MiB/s
Kuznyechik(Serpent(Camellia))	409 MiB/s	377 MiB/s	393 MiB/s

Benchmark

Close

Speed is affected by CPU load and storage device characteristics.

These tests take place in RAM.

Chiffrement de flux

Chiffrement par bloc

Modes opératoires

Modes opératoires

Pour un message composé de multiples blocs :

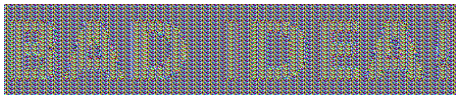
$$m = m_1 \parallel m_2 \parallel m_3 \parallel \dots$$

Comment utiliser un chiffrement par blocs (ex. AES) pour chiffrer m ?

- mode **ECB** (*Electronic Code Book*) :

$$\begin{cases} c_i = E(k, m_i) \\ m_i = D(k, c_i) \end{cases}$$

Mode ECB ?



Problème : des blocs égaux donnent des blocs chiffrés égaux

On doit utiliser un chiffrement (pseudo-)probabiliste :

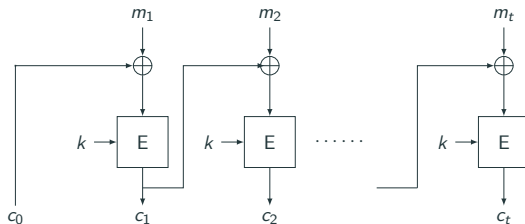
un bloc donné ne doit pas toujours être chiffré de la même façon

↪ utilisation d'un nonce : valeur aléatoire ou compteur

Deux des modes les plus simples (parmi des dizaines) :

Mode CBC (Cipher Block Chaining)

$$\begin{cases} c_0 = \text{valeur initiale (IV) aléatoire} \\ c_i = E(k, m_i \oplus c_{i-1}) \end{cases}$$



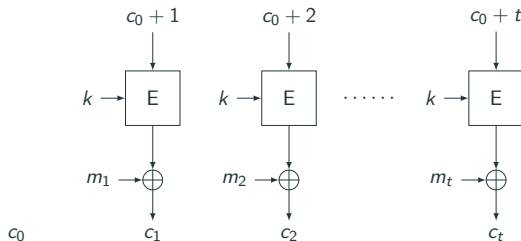
- Chiffrement séquentiel (mais le déchiffrement peut être parallélisé)

$$m_i = D(k, c_i) \oplus c_{i-1}$$

- La longueur du message doit être multiple de la taille des blocs
- Crucial que la valeur initiale c_0 soit non prévisible

Mode CTR (Randomized Counter)

$$\begin{cases} c_0 = \text{IV aléatoire} \\ c_i = m_i \oplus E(k, c_0 + i) \end{cases}$$



- Le chiffrement par blocs est utilisé comme un chiffrement de flux
- Pas de contrainte sur la taille du message
- Fortement parallélisable
- La valeur initiale aléatoire permet d'éviter la réutilisation du flux de masque

En résumé

- Deux approches pour implémenter en pratique le chiffrement à clé secrète pour garantir la confidentialité des messages : **chiffrement de flux** (comme Chacha20) et **chiffrement par bloc** (comme AES)
- Pour un même chiffrement par bloc, des **modes opératoires** (comme CBC ou CTR) auront des caractéristiques et propriétés techniques différentes
- Le chiffrement en lui-même ne garantit pas l'*authenticité* du message (manipulation par un attaquant actif)
- Restera également à s'intéresser au problème de la distribution des clés...