

# Cryptographie

## Chiffrement à clé secrète

---

Gabriel Chênevert

7 novembre 2025



# Aujourd’hui

Chiffrement de flux

Chiffrement par bloc

Modes opératoires

## Rappel : Chiffrement symétrique

Un *chiffre symétrique* est composé d'une paire de fonctions

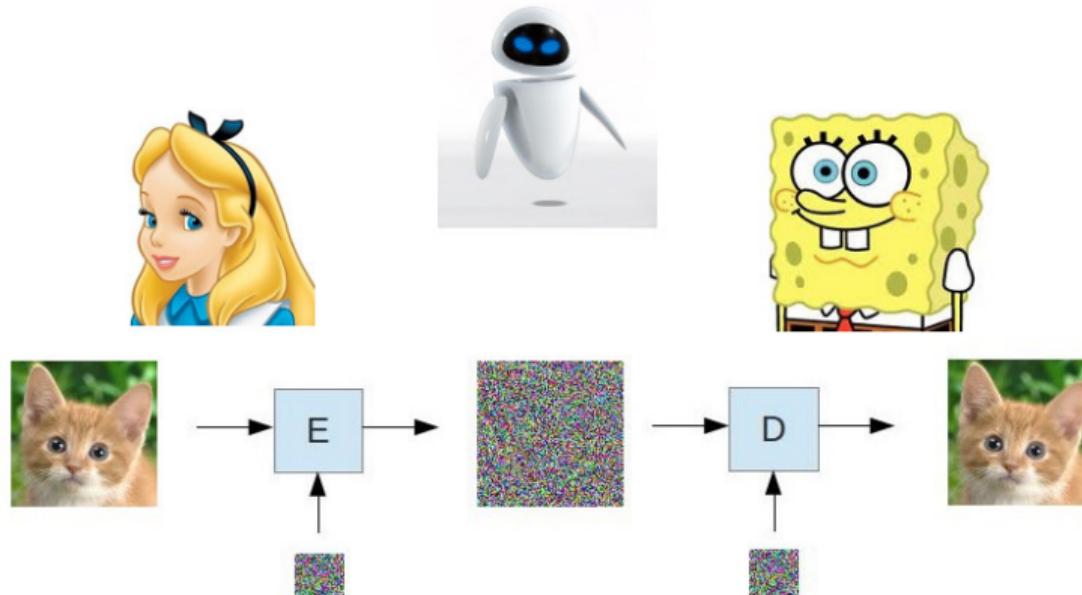
$$E : \mathcal{K} \times \mathcal{M} \longrightarrow \mathcal{C} \quad \text{et} \quad D : \mathcal{K} \times \mathcal{C} \longrightarrow \mathcal{M}$$



où

- $\mathcal{M}$  : ensemble des messages en clair ;
- $\mathcal{C}$  : ensemble des messages chiffrés ;
- $\mathcal{K}$  : ensemble des clés possibles.

## Rappel : chiffrement symétrique



## Propriétés requises

- *Déchiffrement correct* : pour tout  $k \in \mathcal{K}$  et  $m \in \mathcal{M}$ ,

$$D(k, E(k, m)) = m.$$

- *Confidentialité* : la connaissance du message chiffré  $c$  (sans celle de  $k$ ) ne doit pas permettre de retrouver en pratique (ni même aider à retrouver)  $m$

## Rappel : Chiffre de Vernam

Cas particulier du chiffrement symétrique où :

- $\mathcal{M} = \mathcal{C} = \mathcal{K} = \{0, 1\}^n$
- $E(k, m) = m \oplus k$
- $D(k, c) = c \oplus k$

$\implies$  confidentialité parfaite puisqu'étant donné  $c$ ,  $m$  pourrait être n'importe quoi  
(n'importe quel message  $m$ , chiffré avec la clé  $k = m \oplus c$ , pourrait être à l'origine de  $c$ )

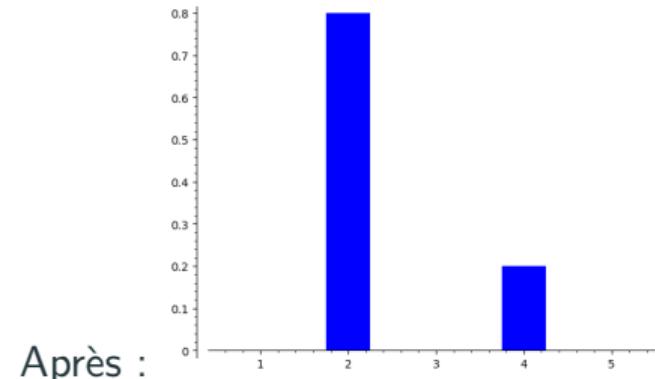
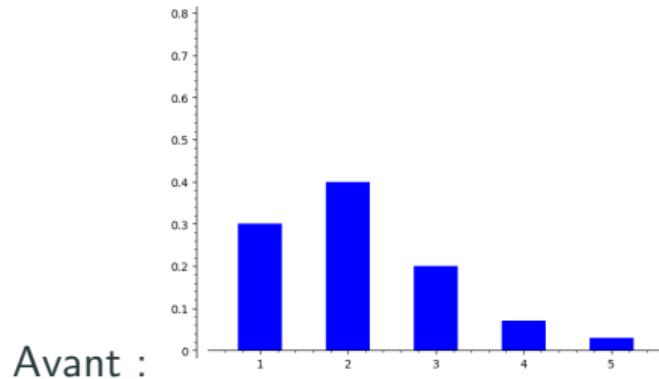
## Exemple (confidentialité imparfaite)

Bob : Combien de hot-dogs désires-tu ?

Alice chiffre  $m \in \{1, 2, 3, 4, 5\}$  en lui ajoutant un grand entier pair  $2k$ .

Ève intercepte le message chiffré  $c = 8765239874287635299876874$

Son estimation des possibilités pour  $m$  change : elle a obtenu de l'*information*.



## Chiffrement de flux binaire

Un chiffrement par masque

- $E(k, m) = m \oplus \text{pad}(k)$
- $D(k, c) = c \oplus \text{pad}(k)$

avec  $\mathcal{M} = \mathcal{C} = \{0, 1\}^n$  (arbitrairement grand),  $\mathcal{K} = \{0, 1\}^\ell$  (petit)

et une fonction de génération de masque

$$\text{pad} : \{0, 1\}^\ell \longrightarrow \{0, 1\}^n,$$

un *générateur de nombres pseudo-aléatoires sécurisé* (CSPRNG)

# Générateur de nombres pseudo-aléatoires

Entrée [1]: `import random`

```
# uses *insecure* but efficient Mersenne Twister PRNG

random.seed(12345)

for i in range(16):

    print(hex(random.randint(0,2**128))[2:])


```

```
6facaa5090e5e945452ec40a3193ca54
6ed4e94bdfc9e3b11fcff4545f811cb9
bc428d42fa88269287f26aee175f0cd2
25ece8452aa4857e8101e89a95c5fb98
d64a3ce030a1f6d513ed748bb80e3b0d
56eaa3017576714a06057c82527122dc
94820a06c555663f29ef41d0deea959e
6aleccdaa70ce1b51978cec0495cfa4f
df8960ad1eab5cd83b788b660a4de3e4
96af0dea41fad2962f927291ab721ab0
213f191ff56ae7eaea80db0684ab5616
f70ae8c026784184026530cdd50b612b
282fe557578b24268a04f74f5987baf1
9f3180427b1427081f1af1fac2e1dac4
265015788e7ae9af1e8fcb74b2d4f32a
f79fc当地0e47b342b2a3a46677eb14f84
```

## Sécurité d'un générateur de nombres pseudo-aléatoires

On veut que la génération du masque soit *imprévisible* pour éviter que la connaissance de bits passés du masque ne permette d'en connaître des bits futurs.

- *Tous* les générateurs de nombres pseudo-aléatoires sont périodiques à partir d'un certain point  
(fonction à état déterministe avec un nombre fini d'états internes)  
⇒ on veut que cette période soit longue
- La plupart des PRNG usuels sont facilement prévisibles !

Exemple : Fiasco des mots de passes prévisibles de Kaspersky (2021)

## Générateur congruentiel linéaire (LCG)

### Définition

À partir d'une *graine*  $x_0$ , génère une suite pseudo-aléatoire  $(x_n)_{n=1}^{\infty}$  avec

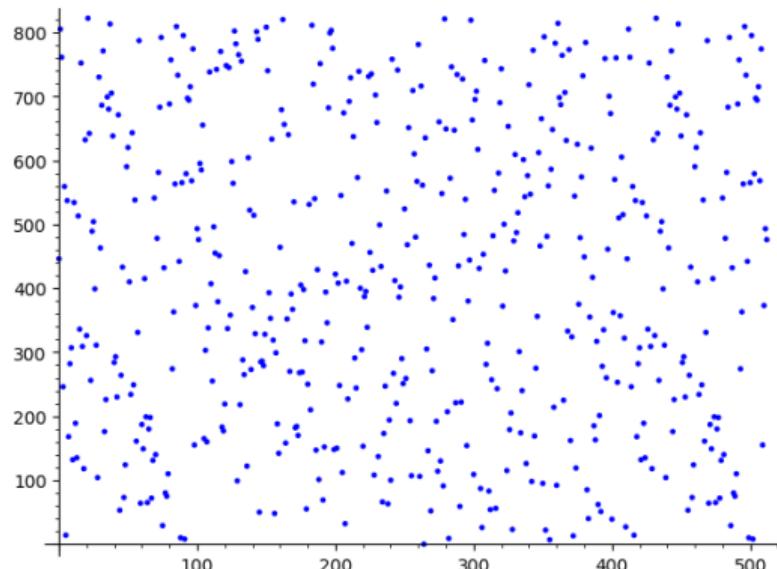
$$x_{n+1} = (ax_n + b) \% p$$

où  $a$ ,  $b$  sont des constantes (entières) et  $p$  un nombre premier.

i.e. suite d'entiers mod  $p$  obtenue par itération de la fonction affine

$$f(x) \equiv_p ax + b.$$

Exemple :  $p = 823$ ,  $a = 816$ ,  $b = 635$ ,  $x_0 = 446$



## Cryptanalyse d'un LCG

Problème : un LCG ne fait rien pour masquer ses paramètres internes

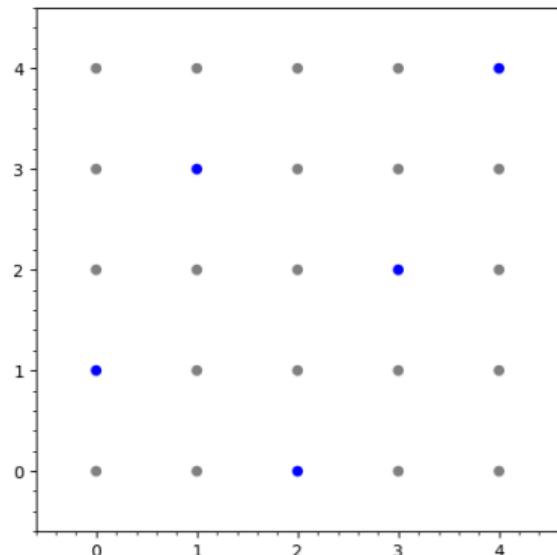
La connaissance de trois termes de sortie successifs permet de retrouver  $a$  et  $b$  !

*Indice* : tous les points  $(x_n, x_{n+1})$  sont sur une même droite  $y \equiv ax + b \pmod{p}$  ...

### Exemple

Déterminer  $a$  et  $b$  pour le LCG mod 5 qui donne  $x_1 = 1, x_2 = 3, x_3 = 2$ .

## Le LCG $y \equiv 2x + 1$ 5



À partir de la graine (secrète ?)  $x_0 = 0$ , on obtient

$$x_1 = 1$$

$$x_2 = 3$$

$$x_3 = 2$$

$$x_4 = 0$$

$$x_5 = 1$$

$$x_6 = 3$$

⋮

## En pratique

On peut effectuer des constructions semblables avec des polynômes, des matrices, ...

(par exemple le célèbre *Mersenne Twister*, 1997)

mais l'état et les paramètres internes sont facilement récupérables en résolvant des équations linéaires

⇒ on compose des PRNG algébriques de façon non-linéaire pour « casser » les équations

## Recommendations actuelles

Le projet eSTREAM (ECRYPT 2008) propose

- HC-128, Rabbit, **Salsa/Chacha20**, SOSEMANUK (orientation logicielle)
- Grain, MICKEY, Trivium (orientation matérielle)

(qui forcent tous le PRNG à utiliser une valeur à usage unique (*nonce*) comme graine)

Attention : inutile d'utiliser un générateur imprévisible avec une clé prévisible !

⇒ importance que la clé  $k$  soit obtenue à partir d'un *vrai* aléa

## Exemple : Le mur d'entropie chez Cloudflare



## Malléabilité

Chiffrement par masque :

$$E(k, x) = D(k, x) = x \oplus \text{pad}(k)$$

Avantage : simplicité

Inconvenient : simplicité !

Notamment : si  $c = E(k, m)$ ,

$$E(k, m \oplus y) = E(k, m) \oplus y$$

$$D(k, c \oplus y) = D(k, c) \oplus y$$

## Différents modèles d'attaque



Ève (attaquante passive) : voit passer un message chiffré, n'apprend rien ✓



Oscar (attaquant actif) : peut manipuler le chiffré et avoir un objectif différent !

# Aujourd’hui

Chiffrement de flux

Chiffrement par bloc

Modes opératoires

## Changement de point de vue

Considérons  $(E, D)$  un chiffre symétrique avec  $\mathcal{M} = \mathcal{C} = \{0, 1\}^n$

Pour  $k \in \mathcal{K}$ ,

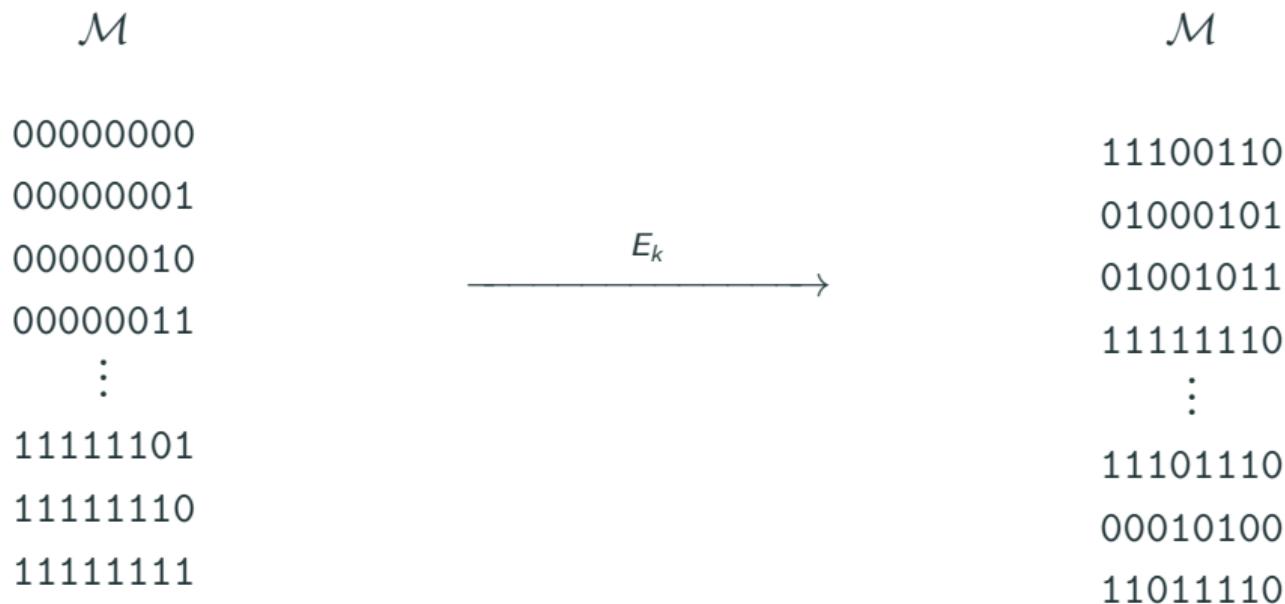
$$E_k := E(k, \cdot) : \mathcal{M} \longrightarrow \mathcal{M}$$

admet  $D_k := D(k, \cdot)$  comme inverse

donc  $E_k$  est une **permutation** de  $\mathcal{M}$  (bijection de  $\mathcal{M}$  vers  $\mathcal{M}$ )

## $E_k$ en tant que permutation

par exemple avec  $|\mathcal{M}| = 2^8$  :



## Idée

On pense à  $E_k$  comme une *permutation pseudo-aléatoire* de  $\mathcal{M}$ .

En pratique : indistinguable d'une fonction aléatoire  $\mathcal{M} \rightarrow \mathcal{M}$ .

Cela permettra de :

- réutiliser les clés (avec quelques précautions)
- découper un message en petits blocs qui seront tous chiffrés avec la même clé

## Construction

Paradigme de Shannon : *confusion* et *diffusion*

Essentiellement, toutes les constructions modernes utilisent une conception itérative dans laquelle le message est chiffré plusieurs fois par une *fonction de tour* apportant à chaque étape un peu de confusion et de diffusion

$$\begin{cases} x_0 = m, \\ x_{i+1} = R(k_{i+1}, x_i), \quad 0 \leq i < r \\ E(k, m) = x_r \end{cases}$$

précédé d'un processus de préparation de clés  $k \mapsto (k_1, \dots, k_r)$ .

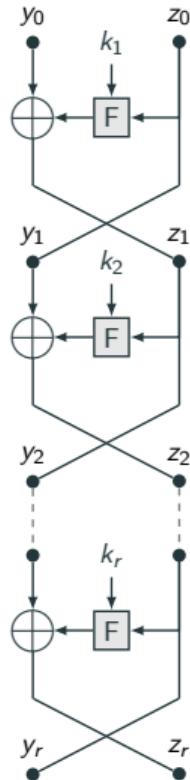
## Exemples célèbres

blocs de taille  $n$ , clés de taille  $\ell$ ,  $r$  tours

- **Lucifer** (IBM, 1971)  $n = \ell = 128$ ,  $r = 16$
- **Data Encryption Standard** (NIST, 1977)  $n = 64$ ,  $\ell = 56$ ,  $r = 16$   
Attaque par force brute en 1997!
- **Rijndael** (KU Leuven, 1998) aka **Advanced Encryption Standard** (NIST, 2001)  
 $n = 128$ ,  $\ell \in \{128, 192, 256\}$ ,  $r \in \{10, 12, 14\}$ .

Mais aussi : RC5/RC6, IDEA, Serpent, Blowfish/Twofish, ...

## Schéma de conception commun à Lucifer/DES/AES



Réseau de Feistel à  $r$  tours :

On décompose chaque  $x_i = y_i \parallel z_i$  en parties gauche et droite

Fonction de tour :

$$\begin{cases} y_{i+1} = z_i \\ z_{i+1} = y_i \oplus F(k_{i+1}, z_i) \end{cases}$$

Facile à implémenter matériellement (et à inverser pour réaliser un déchiffreur !)

# Recommendation

En pratique : utiliser **AES** ou un autre finaliste NIST / alternative internationale

VeraCrypt - Algorithms Benchmark

Benchmark: Encryption Algorithm

Buffer Size: 5,0 MiB

Algorithm	Encryption	Decryption	Mean	Benchmark
AES	5,6 GiB/s	6,9 GiB/s	6,3 GiB/s	
Camellia	1,6 GiB/s	1,6 GiB/s	1,6 GiB/s	
Twofish	1,1 GiB/s	1,1 GiB/s	1,1 GiB/s	
AES(Twofish)	1,0 GiB/s	1,1 GiB/s	1,0 GiB/s	
Serpent	1,0 GiB/s	1,0 GiB/s	1,0 GiB/s	
Serpent(AES)	990 MiB/s	1,0 GiB/s	995 MiB/s	
Kuznyechik	931 MiB/s	809 MiB/s	870 MiB/s	Speed is affected by CPU load and storage device characteristics.
Kuznyechik(AES)	865 MiB/s	742 MiB/s	803 MiB/s	These tests take place in RAM.
Camellia(Serpent)	686 MiB/s	700 MiB/s	693 MiB/s	
Camellia(Kuznyechik)	625 MiB/s	560 MiB/s	592 MiB/s	
Twofish(Serpent)	571 MiB/s	588 MiB/s	579 MiB/s	
Serpent(Twofish(AES))	539 MiB/s	555 MiB/s	547 MiB/s	
AES(Twofish(Serpent))	539 MiB/s	550 MiB/s	544 MiB/s	
Kuznyechik(Twofish)	539 MiB/s	485 MiB/s	512 MiB/s	
Kuznyechik(Serpent(Camellia))	409 MiB/s	377 MiB/s	393 MiB/s	

# Aujourd’hui

Chiffrement de flux

Chiffrement par bloc

Modes opératoires

## Modes opératoires

Pour un message composé de multiples blocs :

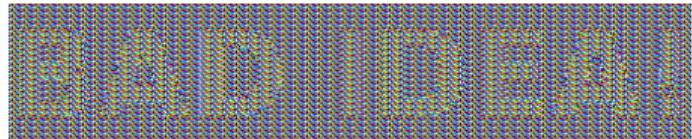
$$m = m_1 \parallel m_2 \parallel m_3 \parallel \dots$$

Comment utiliser un chiffrement par blocs (ex. AES) pour chiffrer  $m$  ?

- mode **ECB** (*Electronic Code Book*) :

$$\begin{cases} c_i = E(k, m_i) \\ m_i = D(k, c_i) \end{cases}$$

## Mode ECB ?



Problème : des blocs égaux donnent des blocs chiffrés égaux

On doit utiliser un chiffrement (pseudo-)probabiliste :

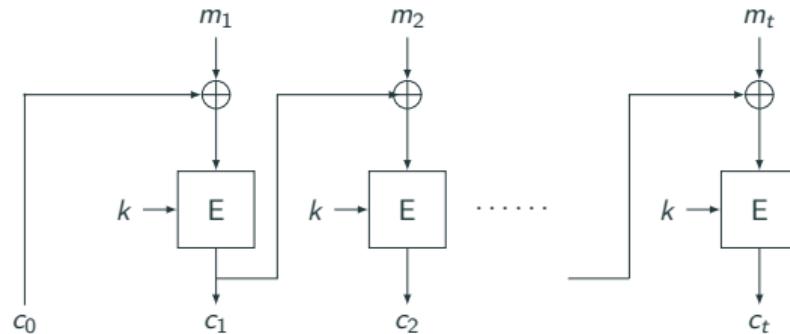
un bloc donné ne doit pas toujours être chiffré de la même façon

~ utilisation d'un nonce : valeur aléatoire ou compteur

Deux des modes les plus simples (parmi des dizaines) :

## Mode CBC (Cipher Block Chaining)

$$\begin{cases} c_0 = \text{valeur initiale (IV) aléatoire} \\ c_i = E(k, m_i \oplus c_{i-1}) \end{cases}$$



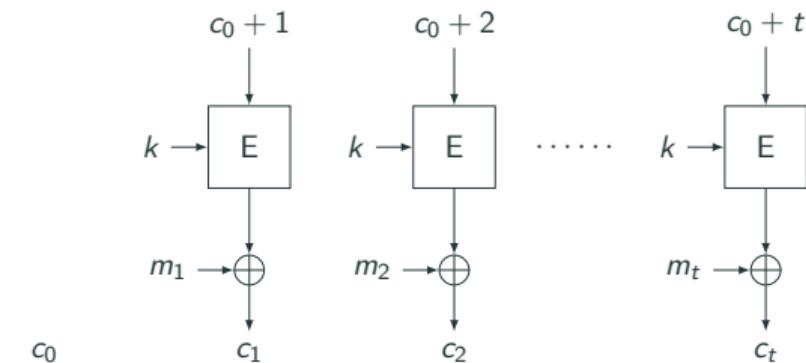
- Chiffrement séquentiel (mais le déchiffrement peut être parallélisé)

$$m_i = D(k, c_i) \oplus c_{i-1}$$

- La longueur du message doit être multiple de la taille des blocs
- Crucial que la valeur initiale  $c_0$  soit non prévisible

## Mode CTR (Randomized Counter)

$$\begin{cases} c_0 = \text{IV aléatoire} \\ c_i = m_i \oplus E(k, c_0 + i) \end{cases}$$



- Le chiffrement par blocs est utilisé comme un chiffrement de flux
- Pas de contrainte sur la taille du message
- Fortement parallélisable
- La valeur initiale aléatoire permet d'éviter la réutilisation du flux de masque

## En résumé

- Deux approches pour implémenter en pratique le chiffrement à clé secrète pour garantir la confidentialité des messages : **chiffrement de flux** (comme Chacha20) et **chiffrement par bloc** (comme AES)
- Pour un même chiffrement par bloc, des **modes opératoires** (comme CBC ou CTR) auront des caractéristiques et propriétés techniques différentes
- Le chiffrement en lui-même ne garantit pas l'*authenticité* du message (manipulation par un attaquant actif)
- Restera également à s'intéresser au problème de la distribution des clés...